

แชร้ออเดย์ STEM

ข้าวผัดสับปะรด

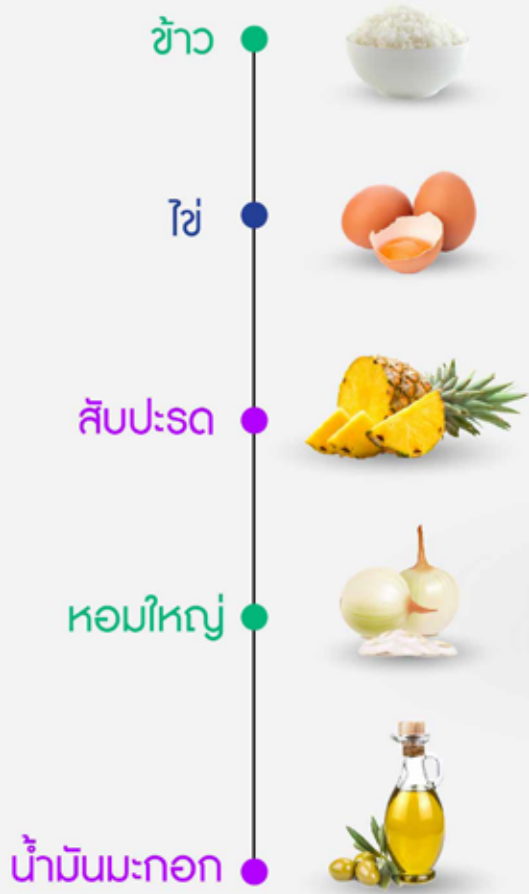
ครบ 5 หมู่

Science

- ศึกษาเรื่องโภชนาการอาหาร 5 หมู่ต้องมีอะไรบ้าง

กิจกรรม

- เลือกวัตถุดิบสำหรับทำข้าวผัดสับปะรดให้ครบ 5 หมู่



Technology

- เขียนผังวางแผนการทำงานด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- ออกแบบวิดีโอสั้น ผ่านการตัดต่อสำหรับลงช่องทางสื่อออนไลน์

กิจกรรม

- ให้นักเรียนออกแบบแผนการทำงานพร้อมออกแบบโปสเตอร์ให้สวยงามด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- ฝึกคิด Storyboard ในการทำวิดีโอสั้น

Mathematics

- คำนวณวัตถุดิบ

กิจกรรม

- ซึ่งตวงวัตถุดิบและกะปริมาณให้เพียงพอต่อร่างกาย 1 มือ



Engineering

- ออกแบบเชิงวิศวกรรมอย่างง่าย

กิจกรรม

- ออกแบบภาชนะ ให้เหมาะสมต่อโภชนาการอาหาร 1 มือ
- นำผลการทดลองมา สรุป ประเมินผลพร้อมปรับปรุง

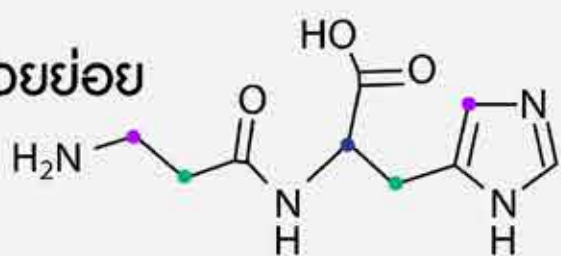


แสร้งไอเดีย STEM

ชวนหมักเนื้อให้นุ่ม ด้วยเอนไซม์จากผลไม้

Science

- ศึกษาผลไม้เอนไซม์ที่ช่วยย่อยเนื้อสัตว์หรือโปรตีน



กิจกรรม

- สำรวจผลไม้ใกล้ตัวว่ามีเอนไซม์ช่วยในการย่อยโปรตีนหรือไม่ และชนิดใดบ้าง



Mathematics

- คำนวณวัตถุดิบ
- ชั่ง ตวง วัด

กิจกรรม

- ศึกษาวัตถุดิบในการหมักของผลไม้กับโปรตีนว่าต้องมีปริมาณเท่าใด และใช้เวลาในการหมักนานแค่ไหน



Engineering

- ออกแบบเชิงวิศวกรรมอย่างง่าย

กิจกรรม

- ศึกษาการออกแบบอุปกรณ์สำหรับหมักโปรตีน
- นำผลการทดลองมาสรุปพร้อมปรับปรุง



Technology

- เขียนผังงานวางแผนการทำงานด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- ศึกษาการออกแบบ Infographic Poster จากอินเทอร์เน็ต

กิจกรรม

- ออกแบบ Infographic อธิบายขั้นตอนการย่อยโปรตีนจากเอนไซม์ในผลไม้



แซริโอเดี่ย STEM

สร้างสวนจิ๋วในโหลแก้ว

Science

- ศึกษาเรื่องการเจริญเติบโตของพืช การสังเคราะห์แสง และความชื้น

กิจกรรม

- เลือกพืชที่เหมาะสมต่อการเติบโตในสวนขวด มาจัดและศึกษาการสร้างอาหารของพืช

Mathematics

- คำนวณเวลา
- วัดปริมาณ ขนาด จำนวน

กิจกรรม

- วัดขนาดของพืชให้เหมาะสมกับขวดแก้ว และคำนวณเวลาที่เหมาะสมต่อการเลี้ยงพืช



LIGHT

แสงสว่างปานกลาง/แสงไฟ
Filtered Lighting Environment



WATER

รดน้ำตัวเองได้
Produce Water Cycle



PLACE

ไว้ในที่อากาศเย็น/ถ่ายเทสะดวก
Cold Temperature



Technology

- เขียนผังวางแผนการทำงานด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- ออกแบบโปสเตอร์ให้ความรู้การเลี้ยงพืชในขวดแก้ว

กิจกรรม

- ให้นักเรียนออกแบบแผนการทำงาน พร้อมออกแบบโปสเตอร์ให้สวยงาม

Engineering

- ออกแบบเชิงวิศวกรรมอย่างง่าย

กิจกรรม

- ออกแบบเครื่องตั้งเวลาในการให้อาหารพืชที่เหมาะสม
- นำผลการทดลองมา สรุป ประเมินผล พร้อมปรับปรุง