



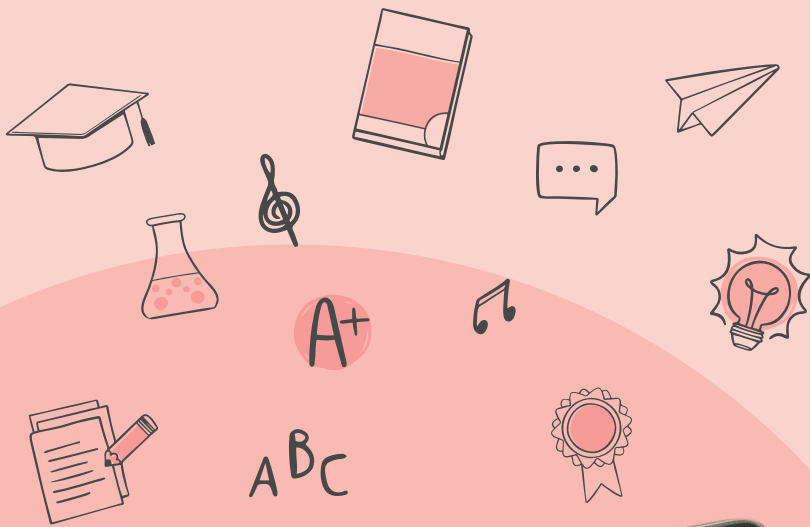
PowerPoint

รายวิชาพื้นฐาน



เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ม.5

ตัวอย่าง
หลักสูตรปรับปรุง '60



PowerPoint ประกอบการสอน
บรรจุอยู่ในแผ่น CD และสามารถ
ดาวน์โหลดได้จาก www.aksorn.com



วิทยาการคอมพิวเตอร์ สื่อดิจิทัล และเทคโนโลยีสารสนเทศกับการดำเนินชีวิต

สารสนเทศกับการดำเนินชีวิต

หน่วยการเรียนรู้ที่ **1**

วิทยาการคอมพิวเตอร์ สื่อดิจิทัลและเทคโนโลยีสารสนเทศกับการดำเนินชีวิต

วิทยาการคอมพิวเตอร์ มีความสำคัญต่อเทคโนโลยีที่จะเกิดขึ้นในอนาคตอย่างไร

วิทยาการคอมพิวเตอร์กับการดำเนินชีวิต

สื่อดิจิทัลกับการดำเนินชีวิต

เทคโนโลยีสารสนเทศกับการดำเนินชีวิต

เทคโนโลยีสารสนเทศกับการดำเนินชีวิต

ตัวชี้วัด

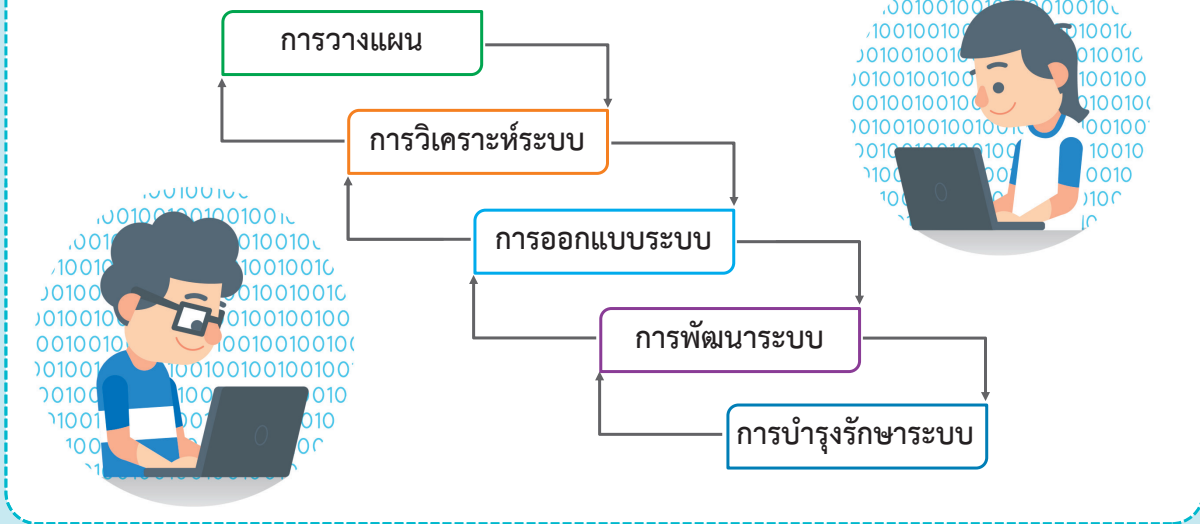
ว 4.2 ม.5/1 รวบรวม วิเคราะห์ข้อมูล และใช้ความรู้ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ สื่อดิจิทัล เทคโนโลยีสารสนเทศในการแก้ปัญหา หรือเพิ่มมูลค่าให้กับบริการ หรือผลิตภัณฑ์ที่ใช้ในชีวิตจริงอย่างสร้างสรรค์

1. วิทยาการคอมพิวเตอร์กับการดำเนินชีวิต

- 1** การพัฒนาซอฟต์แวร์
ทักษะเขียนโปรแกรมด้านภาษาต่าง ๆ เช่น ภาษาไพทอน ภาษาจาวา เพื่อนำไปใช้งาน
- 2** โครงสร้างและการควบคุมระบบคอมพิวเตอร์
เรียนรู้โครงสร้างและสถาปัตยกรรมทั้งฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์
- 3** การสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์สื่อสาร
เป็นการสื่อสารข้อมูล โครงสร้างโปรโตคอลของระบบเครือข่ายรวมถึงนำอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์มาเชื่อมต่อผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 4** นำไปใช้งานด้านกราฟิกและมัลติมีเดีย
นำคอมพิวเตอร์ ไปใช้งานด้านการออกแบบ ประมวลผล สร้างภาพ จัดการทั้งภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
- 5** การประยุกต์ใช้งานอย่างชาญฉลาด
สร้างระบบสารสนเทศที่มีความชาญฉลาด หรือปัญญาประดิษฐ์ (AI)
- 6** การคำนวณและการประยุกต์ใช้งานระดับสูง
นำไปประยุกต์ใช้งานระดับสูงที่มีการประมวลผลการคำนวณระดับยาก ซับซ้อนมาก

การพัฒนาซอฟต์แวร์

รูปแบบการพัฒนาโปรแกรมแบบ Waterfall Model



2. สื่อดิจิทัลกับการดำเนินชีวิต

องค์ประกอบของสื่อดิจิทัล



- ▶ สื่อดิจิทัล มีปริมาณการแพร่หลาย และมีอิทธิพลมากในโลกโซเชี่ยล
- ▶ มีคอนเทนต์หลากหลายประเภทให้เลือกใช้
- ▶ ต้องใช้วิจารณญาณและความรอบคอบในการนำไปใช้งานมาก

3. เทคโนโลยีสารสนเทศกับการดำเนินชีวิต

ประโยชน์ของเทคโนโลยีสารสนเทศ

- ✓ ลดเวลาในการทำงาน
- ✓ ลดค่าใช้จ่ายลดต้นทุน
- ✓ การส่งออกรวดเร็วขึ้น
- ✓ ทำงานร่วมกันได้ราบรื่น
- ✓ ช่วยในการตัดสินใจ
- ✓ เสริมสร้างคุณภาพชีวิตดีขึ้น
- ✓ สร้างความได้เปรียบในการแข่งขัน
- ✓ อื่นๆ

4. เทคโนโลยีสารสนเทศกับการดำเนินชีวิต

เทคโนโลยีที่สามารถนำไปช่วยเพิ่มมูลค่าให้กับสินค้าและบริการ

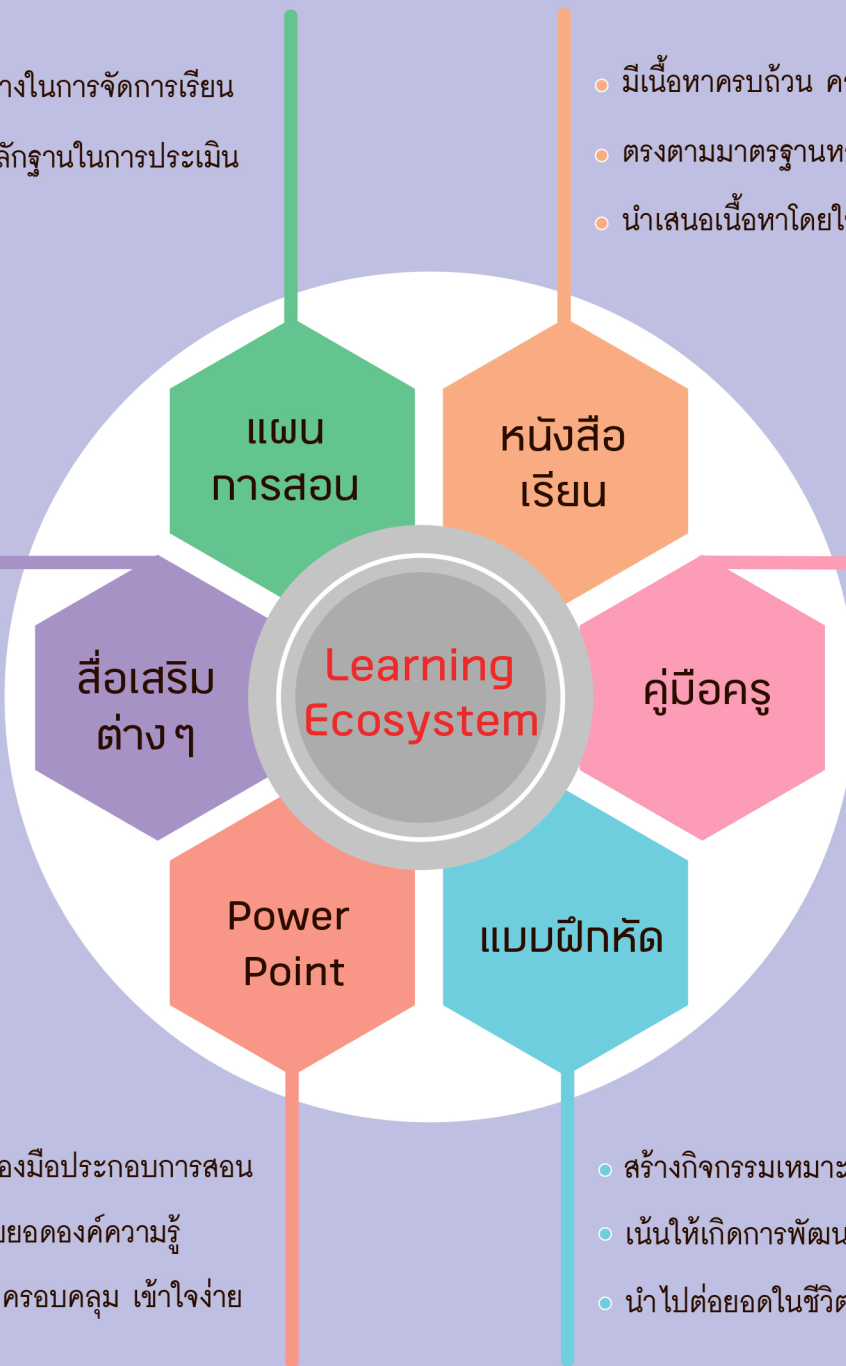
- เทคโนโลยีด้านฮาร์ดแวร์**
การสร้างอุปกรณ์ต่างๆ ที่ควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์ เพื่อให้การทำงานสะดวก รวดเร็ว ลดต้นทุน เช่น ทุ่นขุดน้ำใช้ในการทำงานที่ต้องงัดความถูกต้อง แม่นยำ งานที่ต้องละเอียดอันตราย
- เทคโนโลยีด้านซอฟต์แวร์**
การพัฒนาซอฟต์แวร์ที่จะให้การทำงานมีประสิทธิภาพมากขึ้น เร็วขึ้น ประหยัดค่าใช้จ่าย เช่น แอปพลิเคชันในการให้บริการต่างๆ
- เทคโนโลยีด้านการจัดการข้อมูล**
ระบบที่จะจัดการ นำข้อมูลมาวิเคราะห์ สืบค้นหาๆ เพื่อนำไปใช้ประโยชน์ด้านการออกแบบ การจัดการ เช่น ระบบวิเคราะห์พฤติกรรมผู้บริโภคของผู้บริโภคช่วงนี้ไหม

อจก. เตรียมสื่อสำหรับมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560 ทุกชั้น ทุกวิชาไว้



- ให้แนวทางในการจัดการเรียน
- ใช้เป็นหลักฐานในการประเมิน

- มีเนื้อหาครบถ้วน ครอบคลุม ชัดเจน
- ตรงตามมาตรฐานหลักสูตร ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560
- นำเสนอเนื้อหาโดยใช้ Infographic



- ต่อยอดเนื้อหาในบทเรียน
- มุ่งยกระดับผลการเรียนรู้
- อ่านสนุก เข้าใจง่าย

- เตรียมการสอนช่วยครู
- ใช้ง่าย ใช้สะดวก
- สอดคล้องกับหนังสือเรียน

- เป็นเครื่องมือประกอบการสอน
- สรุปรวบรวมองค์ความรู้
- ชัดเจน ครอบคลุม เข้าใจง่าย

- สร้างกิจกรรมเหมาะกับธรรมชาติวิชา
- เน้นให้เกิดการพัฒนาทักษะต่างๆ
- นำไปต่อยอดในชีวิตประจำวัน



รหัสสินค้า 3508007

